

Mapa Curricular  
 Profesional Técnico Bachiller en Expresión gráfica digital  
 Área: Tecnología y transporte



Currículum	Componente de formación	Recursos, áreas o competencias	1° semestre		H/S		2° semestre		H/S		3° semestre		H/S		4° semestre		H/S		5° semestre		H/S		6° semestre		H/S				
			MD	EI	MD	EI	MD	EI	MD	EI	MD	EI	MD	EI	MD	EI	MD	EI	MD	EI	MD	EI	MD	EI	MD	EI			
Currículum fundamental	Fundamental	Lengua y comunicación	Comunicación para la comprensión y valoración del entorno	5	1.25	Comunicación para la argumentación de textos orales y escritos	3	0.75																					
			Interacción inicial en inglés	4	1	Interacción activa en inglés	3	0.75	Interacción independiente en inglés	3	0.75	Interacción productiva en inglés	3	0.75	Interacción especializada en inglés*	3	0.75												
		Recursos sociocognitivos	Pensamiento matemático	5	1.25	Pensamiento matemático II	4	1	Pensamiento matemático III	4	1	Temas selectos de matemáticas I*	4	1	Temas selectos de matemáticas II*	4	1	Temas selectos de matemáticas III*	5	1.25									
			Conciencia histórica									Conciencia histórica I: de Mesoamérica al siglo XVIII	2	0.5	Conciencia histórica II: siglos XIX y XX	3	0.75	Conciencia histórica III: problemas contemporáneos	2	0.5									
			Cultura digital	Aplicación de tecnologías digitales	5	1.25																							
		Áreas de conocimiento	Ciencias naturales, experimentales y tecnología	Identificación de materia y energía en el entorno	4	1	Interacción de la energía y dinámica en los ecosistemas	4	1	Análisis en la formación de nuevas sustancias	2	0.5	Aplicación de la energía en la vida diaria	4	1	Descripción de organismos biológicos y procesos evolutivos	3	0.75											
			Humanidades	Identificación de sí mismo en el contexto humanístico	7	1.75	Experiencias de la colectividad en mi construcción humana	2	0.5																				
			Ciencias Sociales	Interacción social I	3	0.75	Interacción social II	2	0.5																				
		Currículum ampliado	Ampliada	Recursos socioemocionales	Ámbitos de formación socioemocional	Formación socioemocional I	2	0.5	Formación socioemocional II	2	0.5	Formación socioemocional III	2	0.5	Formación socioemocional IV	2	0.50	Formación socioemocional V	2	0.5	Formación Socioemocional VI	2	0.5						
						<b>TOTAL CFYA</b>	<b>35</b>	<b>8.75</b>	<b>20</b>	<b>5</b>	<b>11</b>	<b>2.75</b>	<b>15</b>	<b>3.75</b>	<b>15</b>	<b>3.75</b>	<b>9</b>	<b>2.25</b>											
Currículum laboral	Laboral	Competencias laborales	Básicas	Manejo de técnicas de expresión gráfica	5	1.25	Aplicación de técnicas de expresión gráfica por computadora	5	1.25	Creación de imágenes digitales	5	1.25	Elaboración de dibujos arquitectónicos en 3D	5	1.25	Emprendimiento e innovación	3	0.75											
				Elaboración de dibujo de imitación	5	1.25	Aplicación de letra en logotipo y cartel	5	1.25	Ambientación de páginas WEB	5	1.25	Elaboración de dibujos mecánicos en 2D	5	1.25	Elaboración de piezas mecánicas en 3D	5	1.25											
				Aplicación del color en técnicas de composición	5	1.25	Manejo de la simbología del dibujo de ingeniería en 2D	4	1	Elaboración de dibujos arquitectónicos en 2D	5	1.25	Digitalización y manipulación de figura humana y caricatura	5	1.25	Animación de elementos arquitectónicos	5	1.25											
								Desarrollo de bosquejos y anteproyectos gráficos	5	1.25																			
								Elaboración del modelado básico en 3D	5	1.25																			
								<b>TOTAL CL</b>	<b>15</b>	<b>3.75</b>	<b>24</b>	<b>6</b>	<b>20</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>1.25</b>	<b>20</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>1.25</b>	<b>20</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>1.25</b>	<b>27</b>	<b>7</b>	<b>36</b>	<b>9.00</b>	
					<b>35</b>	<b>8.75</b>	<b>35</b>	<b>8.75</b>	<b>35</b>	<b>8.75</b>	<b>35</b>	<b>8.75</b>	<b>35</b>	<b>8.75</b>	<b>35</b>	<b>8.75</b>	<b>35</b>	<b>8.75</b>	<b>35</b>	<b>8.75</b>	<b>36</b>	<b>9.00</b>							

H/S: Horas por semana  
 MD: Mediación Docente  
 EI: Estudio Independiente  
 TT: Trayecto Técnico

Se consideran 18 semanas al semestre  
 La denominación de los módulos del currículum fundamental corresponde a las progresiones que se abordarán en ellos  
 Se cubren los aprendizajes de trayectoria del Marco Curricular Común de la Educación Media Superior

# Mapa Curricular

## Profesional Técnico Bachiller en Expresión gráfica digital



Currículum	Componente de formación	Recursos, áreas o competencias		Trayecto técnico		4° semestre		5° semestre		6° semestre				
						H/S		H/S		H/S				
						MD	EI	MD	EI	MD	EI			
Currículum laboral	Laboral	Competencias laborales	Extendidas	DESARROLLO DE PROYECTOS VIRTUALES EN LA INDUSTRIA DE LA CONSTRUCCIÓN	TT1	Aplicación de acabados y texturas en modelos 3D	5	1.25	Animación de modelos arquitectónicos	5	1.25	Recorridos virtuales para la industria de la construcción	5	1.25
				ANIMACIÓN Y REPRESENTACIÓN VIRTUAL DE MECANISMOS EN 3D	TT2	Aplicación de texturas y acabados a piezas mecánicas en 3D.	5	1.25	Animación de piezas tridimensionales	5	1.25	Presentación de dispositivos mecánicos en 3D con animación	5	1.25
				TRATAMIENTO Y ANIMACIÓN DIGITAL DE IMAGEN	TT3	Creación de videos digitales	5	1.25	Aplicación de efectos a videos digitales	5	1.25	Edición de imagen con video y audio	5	1.25
				OPERACIÓN DEL PROCESO DE VENTAS	TT4	Manejo de técnicas de venta	5	1.25	Atención y servicio a clientes	5	1.25	Venta de bienes y servicios	5	1.25

Agosto 2023